

# SPACE GOLDBIC<sup>®</sup>

## Titan 2000- Charakterbogen



Kopien und Ausdrücke des vorliegenden Dokuments dürfen zum eigenen Gebrauch angefertigt werden.  
Darüber hinausgehende Reproduktionen stellen, sofern sie vom Herausgeber nicht ausdrücklich genehmigt worden sind,  
einen Verstoß gegen das Urheberrecht dar und werden von der Fantastische Spiele GbR strafrechtlich verfolgt.



Name des Spielers

Magazin I

STK

100

GES

75

(INT)

## BAUREIHE TITAN 2000

Exemplar Nr. :  
(Name:)

(Geisteszustand)

--

35

Powerwave Titanium Special 1 W8+6

35

Powerwave Titanium Special 1 W8+6

27

Powerwave Titanium Special 1 W8+6

55

Powerwave Titanium Special 1 W8+6

40

Powerwave Titanium Special 1 W8+6

40

Powerwave Titanium Special 1 W8+6

45

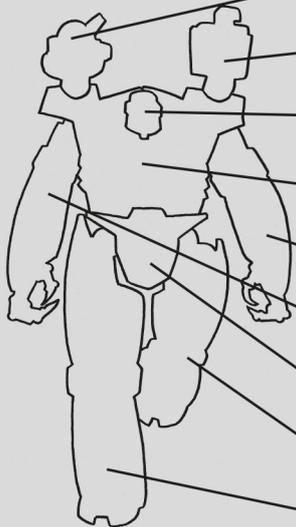
Powerwave Titanium Special 1 W8+6

40

Powerwave Titanium Special 1 W8+6

40

Powerwave Titanium Special 1 W8+6



Magazin II

### Treffertabelle (Titan 2000/1W20):

01 Kopf, 02-03 linker Arm, 04-05 rechter Arm, 06-07 linke Waffensektion, 08-09 rechte Waffensektion, 10-12 Oberkörper, 13-14 Unterleib, 15-17 linkes Bein, 18-20 rechtes Bein

### Schadensbonus

2W6+3

### Bewegung

8 Meter/Phase,  
40 Meter/Runde

### Größe

2 Meter, 50 Zentimeter

### Gewicht

Leergewicht 330 Kilogramm, Zuladung von 230 Kilogramm möglich (Waffen, Munition, etc.).  
Missionsgewicht (Gesamt) \_\_\_\_\_ kg

### Feste Fertigkeiten

#### Körper

Ausweichen 19 %  
Horchen 90 %  
Klettern 55 %  
Orientierung 90 %  
Springen 90 %  
Wahrnehmung 77 %  
Werfen 90 %

#### Technik

Computer bedienen 90 %  
Elektrotechnik 90 %  
Kanonier 90 %  
Mechanik 90 %  
Plasmatechnik 90 %  
Roboteknik 90 %

#### Waffen

Faustschlag 90 %  
Flammenwerfer 90 %  
Maschinengewehr 90 %  
Raketenwerfer 90 %  
Ringkampf 90 %  
Tritt 90 %

#### Wissen

Anthropologie 90 %  
Ernährungslehre 90 %  
Geologie 90 %  
Jura 90 %  
Physik 90 %  
Spurenlesen 90 %

### (Alte Fertigkeiten)

#### Körper

Schleichen\* (20%) \_\_\_\_\_  
Schwimmen\* (40%) \_\_\_\_\_  
Tarnung\* (20%) \_\_\_\_\_  
Taschenspielertricks\* (5%) \_\_\_\_\_

#### Medizin

Chirurgie\* (0%) \_\_\_\_\_  
Erste Hilfe\* (20%) \_\_\_\_\_  
Gentechnik (0%) \_\_\_\_\_  
Krankheiten behandeln\* (5%) \_\_\_\_\_  
Medicompanalyse (0%) \_\_\_\_\_  
Pharmazie (0%) \_\_\_\_\_  
Psychotherapie\* (0%) \_\_\_\_\_  
Vergiftungen behandeln\* (5%) \_\_\_\_\_

#### Technik

Gravgleiter fliegen\* (35%) \_\_\_\_\_  
Gravrad fliegen\* (10%) \_\_\_\_\_  
Jetsessel fliegen\* (10%) \_\_\_\_\_  
Kleinraumer fliegen\* (0%) \_\_\_\_\_  
PTF fahren\* (5%) \_\_\_\_\_  
Sprengstoffe\* (5%) \_\_\_\_\_

#### Wissen

Archäologie (0%) \_\_\_\_\_  
Botanik (0%) \_\_\_\_\_  
Chemie (0%) \_\_\_\_\_  
Fremdrassen 1 (0%) \_\_\_\_\_  
Fremdrassen 2 (0%) \_\_\_\_\_  
Fremdrassen 3 (0%) \_\_\_\_\_  
Geschichte (25%) \_\_\_\_\_  
Parapsychologie (0%) \_\_\_\_\_  
Raumnavigation (0%) \_\_\_\_\_  
Raumsprungtechnik (0%) \_\_\_\_\_  
Survival\* (10%) \_\_\_\_\_  
Zoologie (0%) \_\_\_\_\_

Fertigkeiten mit einem Stern (\*)  
haben einen +20 Modifikator.  
Siehe Sonderregel auf Seite 63.

### Waffen und Gewichte

Körperteil	Waffe	Gewicht
Waffensektion I	_____	_____
Waffensektion II	_____	_____
linker Arm (integriert)	_____	_____
rechter Arm (integriert)	_____	_____
linke Hand (variabel)	_____	_____
rechte Hand (variabel)	_____	_____

Magazin III