

SPACE GOLDBIC[®]

Spieler- Charakterbogen



Kopien und Ausdrücke des vorliegenden Dokuments dürfen zum eigenen Gebrauch angefertigt werden.
Darüber hinausgehende Reproduktionen stellen, sofern sie vom Herausgeber nicht ausdrücklich genehmigt worden sind,
einen Verstoß gegen das Urheberrecht dar und werden von der Fantastische Spiele GbR strafrechtlich verfolgt.

Space Gothic®



Name des Spielers

Charakterbogen 1

STK	<input type="text"/>	GES	<input type="text"/>	WIK	<input type="text"/>
KON	<input type="text"/>	AUS	<input type="text"/>	ERF	<input type="text"/>
GEW	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	Glück	<input type="text"/>

Name	
Bewegung (Meter) Phase	Schadensbonus Runde
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Geisteszustand	<input type="text"/>	<u>Treffertabelle (Mensch/1W20):</u> 01 Kopf, 02-03 linker Arm, 04-05 rechter Arm, 06-10 Oberkörper, 11-14 Unterleib, 15-17 linkes Bein, 18-20 rechtes Bein				
PSI-Punkte	<input type="text"/>					
Basis-TP	<input type="text"/>					
	TP -2	<input type="text"/>	Rüstung	<input type="text"/>	Schutz	<input type="text"/>
	volle TP	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
	TP -3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
	TP -3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
	TP -1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
	TP -2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
	TP -2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
	TP -2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		

Körper

- Ausweichen* (GES : 4) _____
- Horchen (30%) _____
- Klettern (50%) _____
- Nahkampf* (0%) _____
- Orientierung (10%) _____
- Reiten (15%) _____
- Schleichen (20%) _____
- Schwimmen (40%) _____
- Springen (30%) _____
- Tarnung (20%) _____
- Taschenspielertricks (5%) _____
- Wahrnehmung (25%) _____
- Werfen (30%) _____

Medizin

- Chirurgie (0%) _____
- Erste Hilfe (20%) _____
- Gentechnik (0%) _____
- Krankheiten behandeln (5%) _____
- Medicompanalyse* (0%) _____
- Pharmazie (0%) _____
- Psychotherapie (0%) _____
- Vergiftungen behandeln (5%) _____

Technik

- Computer bedienen (30%) _____
- Elektrotechnik (5%) _____
- Gravgleiter fliegen (35%) _____
- Gravrad fliegen (10%) _____
- Jetsessel fliegen (10%) _____
- Kanonier (0%) _____
- Mechanik (20%) _____
- Pilot ¹ (0%) _____
- Plasmatechnik (0%) _____
- PTF fahren (5%) _____
- Robotechnik (0%) _____
- Sprengstoffe (5%) _____
- Waffentechnik* (0%) _____

Wissen

- Anthropologie (0%) _____
- Archäologie (0%) _____
- Botanik (0%) _____
- Chemie (0%) _____
- Ernährungslehre (0%) _____
- Fremdrassen 1* (0%) _____
- Fremdrassen 2* (0%) _____
- Fremdrassen 3* (0%) _____

Geologie (0%) _____

- Geschichte (25%) _____
- Jura (5%) _____
- Parapsychologie (0%) _____
- Physik (0%) _____
- Raumnavigation (0%) _____
- Raumsprungtechnik (0%) _____
- Spurenlesen (10%) _____
- Survival (10%) _____
- Zoologie (0%) _____

Zwischenmenschliches

- Auftreten* ([WIK+AUS+INT] : 3) _____
- Beredsamkeit (5%) _____
- Diskussion (10%) _____
- Feilschen (20%) _____
- Psychologie (10%) _____

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

¹ bitte entsprechende Spezialisierung eintragen

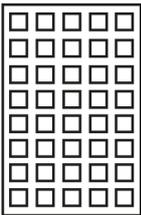
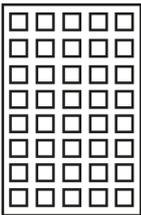
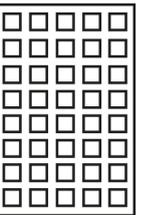
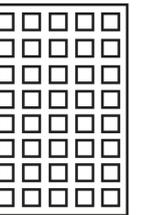
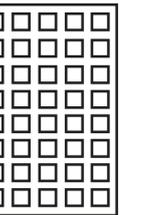
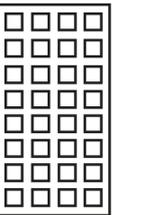
Space Gothic®



Name des Spielers

Name des Spielers

Charakterbogen 2	Waffenfertigkeit	FR/B	Fert.w.	Schad. ohne SB	Reichweite					
					nah		mittel		fern	
					%	Meter	%	Meter	%	Meter
	Faust (50%)	—		1W3	—	—	—	—	—	—
	Ringkampf (30%)	—		Spezial	—	—	—	—	—	—
	Tritt (40%)	—		1W6	—	—	—	—	—	—

Magazin:	Magazin:	Magazin:	Magazin:	Magazin:	Magazin:	Magazin:
						

Ausrüstung	kg	wo getragen	Ausrüstung	kg	wo getragen
				Gesamtgewicht (kg):	
				TF (kg) / Überlastung:	
				GES / Bewegung pro Phase bei Überlastung:	

