

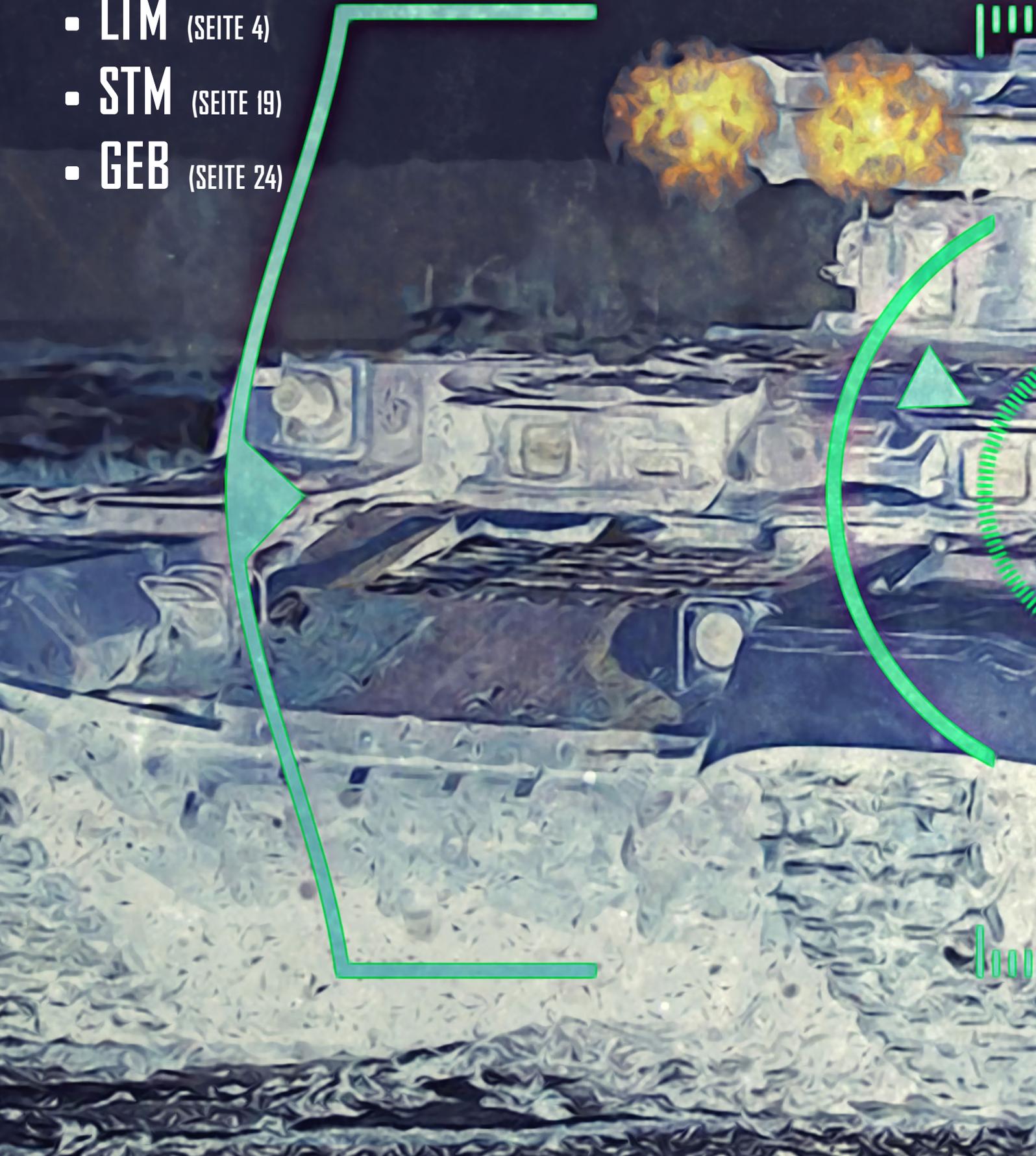
TRAVELER'S JOURNAL



papergames.de

TRANSPORTMITTEL

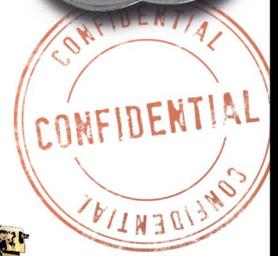
- **LTM** (SEITE 4)
- **STM** (SEITE 19)
- **GEB** (SEITE 24)





BAUMASCHINEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

PASSAGIERE/PLATZ

BELAGERUNGSMASCHINEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

KRAFT MAXIMAL

TANK

KRAFT MAXIMAL

TREIBSTOFF

KRAFT

FARBE/DESIGN

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

REPARATUREN/UMBAUTEN

PASSAGIERE/PLATZ

EINSATZFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

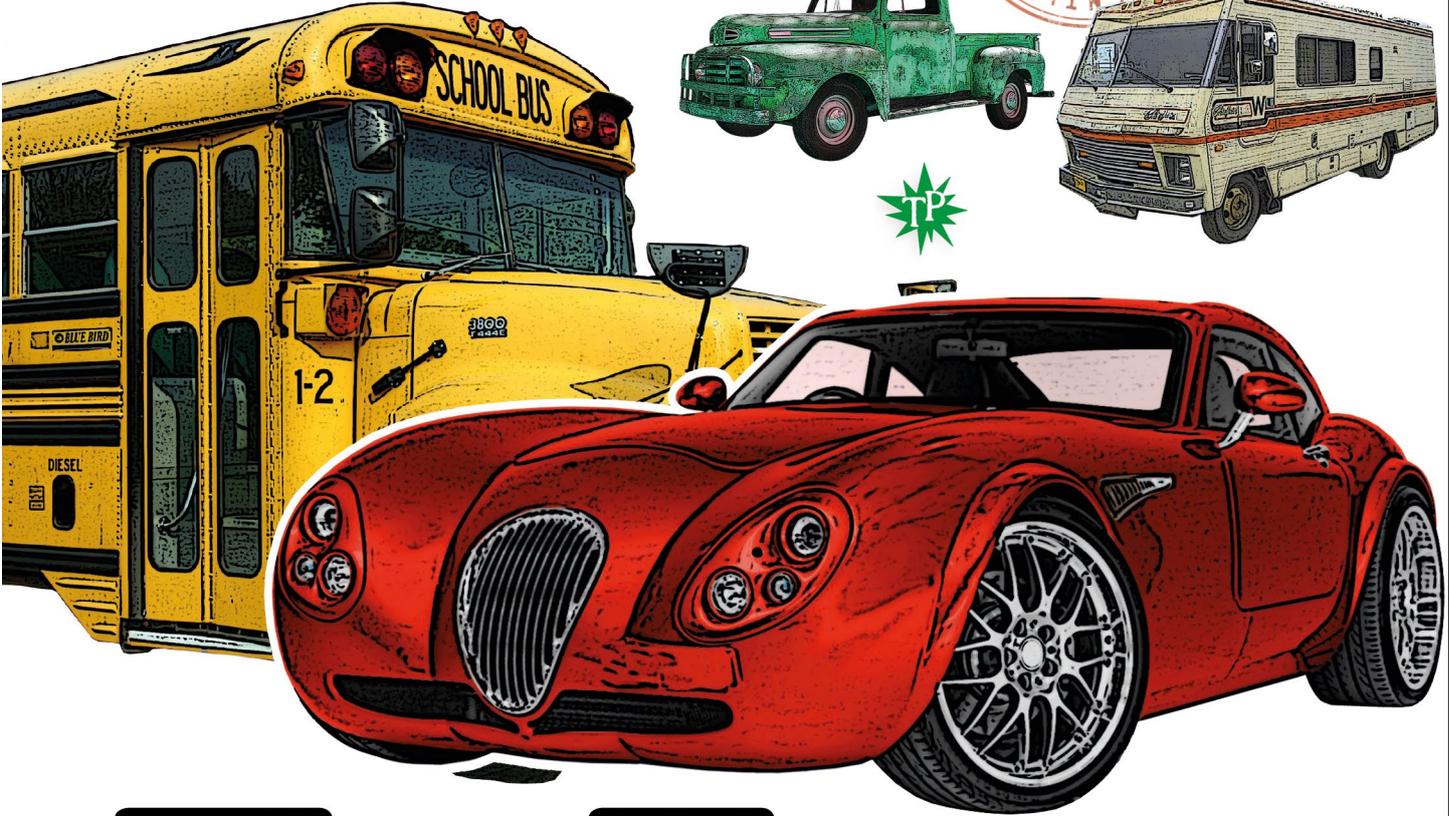
FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

PASSAGIERE/PLATZ

KRAFTWAGEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FARBE/DESIGN

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

REPARATUREN/UMBAUTEN

PASSAGIERE/PLATZ

KUTSCHEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH



TANK



TREIBSTOFF



FARBE/DESIGN

KUTSCHER

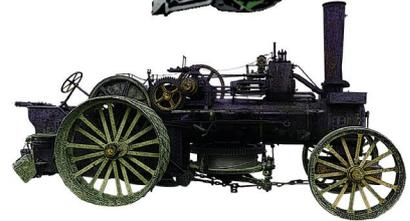
LADUNG/FRACHT

REPARATUREN/UMBAUTEN

PASSAGIERE/PLATZ

LANDMASCHINEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

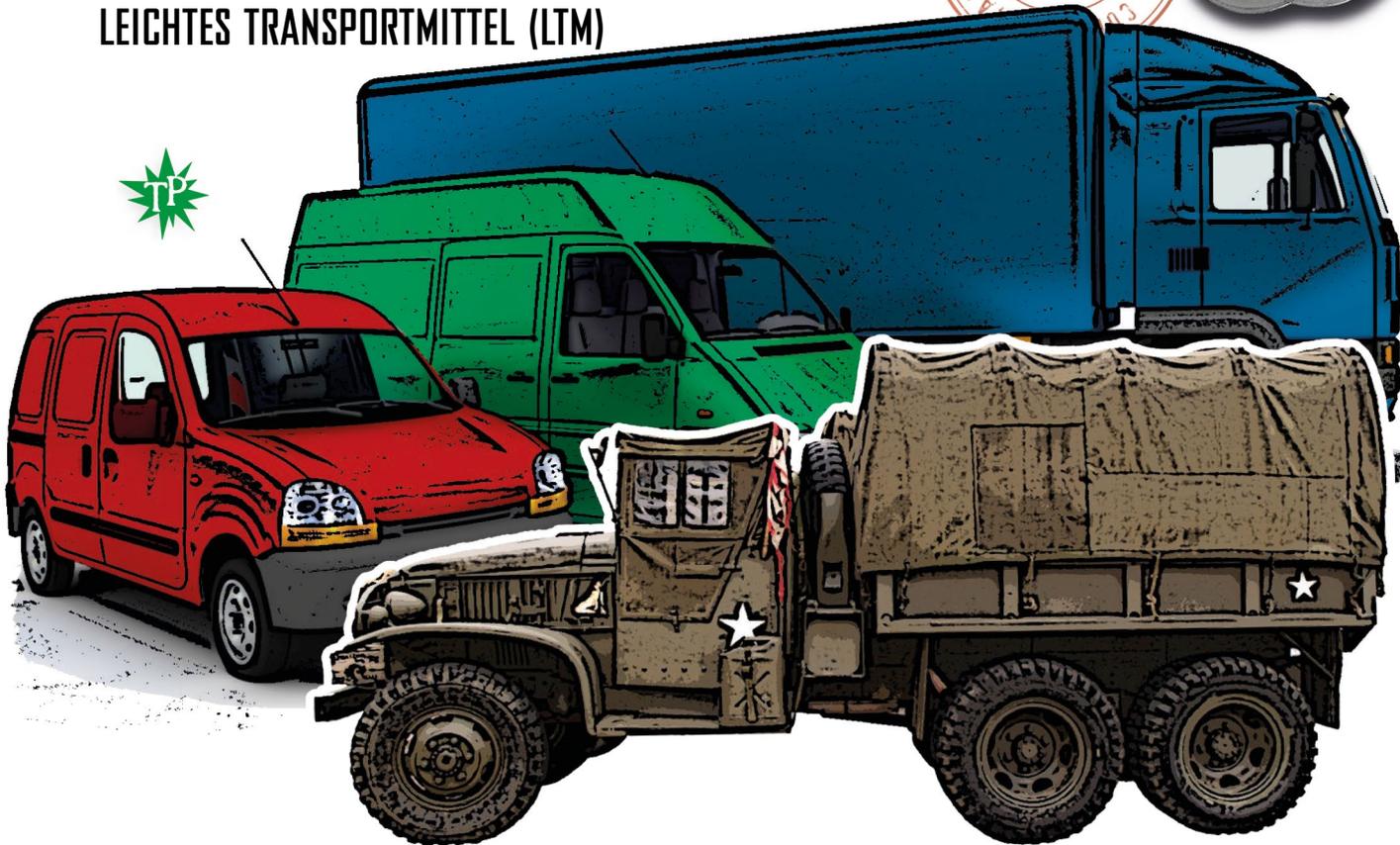
FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

PASSAGIERE/PLATZ

LASTKRAFTWAGEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE | MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL | MAXIMAL

TANK

AKTUELL | MAXIMAL

TREIBSTOFFART

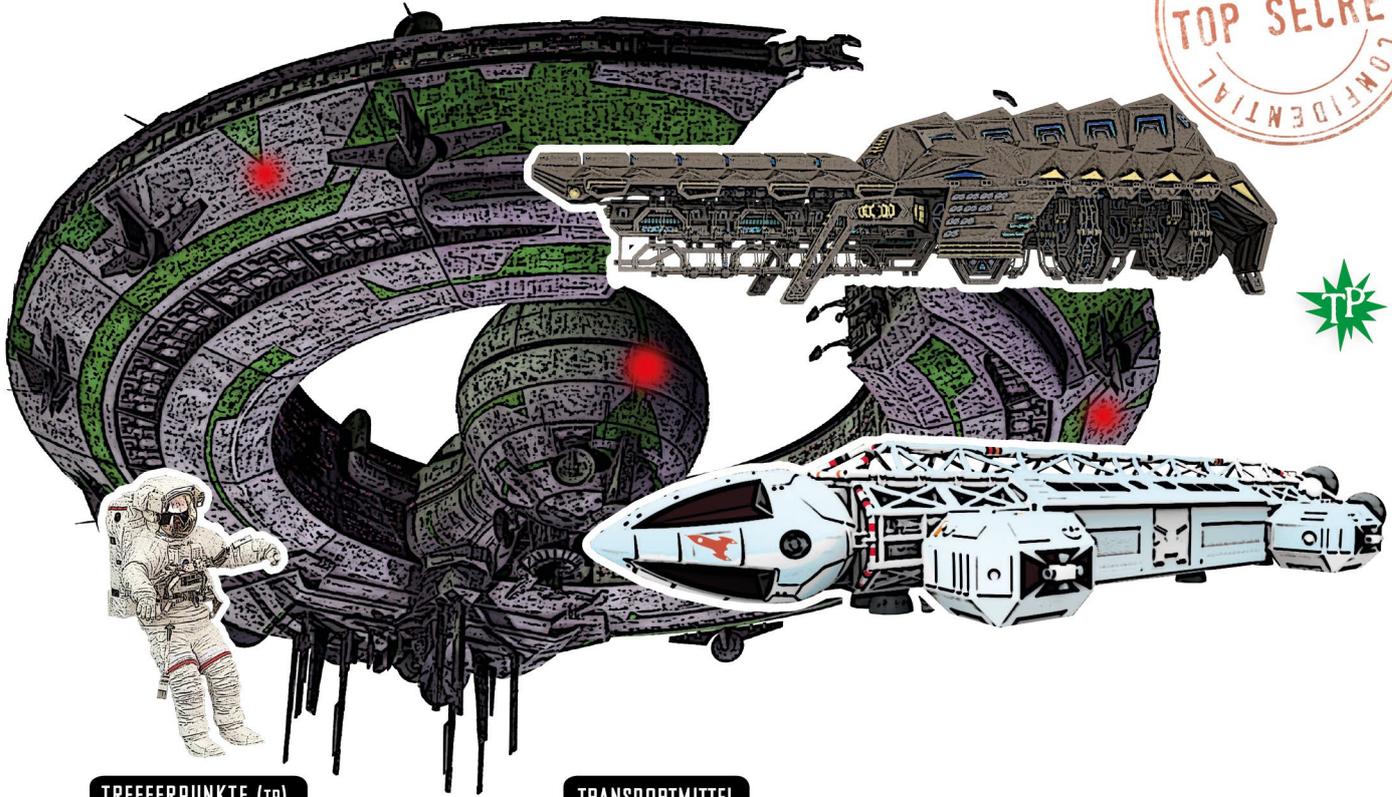
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

LEICHTE RAUMFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE | MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL | MAXIMAL

TANK

AKTUELL | MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

LUFTFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

Blank text field for transport type.

GESCHWINDIGKEIT

REISE | MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL | MAXIMAL

TANK

AKTUELL | MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FARBE/DESIGN

Blank text field for color/design.

FAHRER/PILOT

Blank text field for driver/pilot.

LADUNG/FRACHT

Large blank text area for cargo/load.

PASSAGIERE/PLATZ

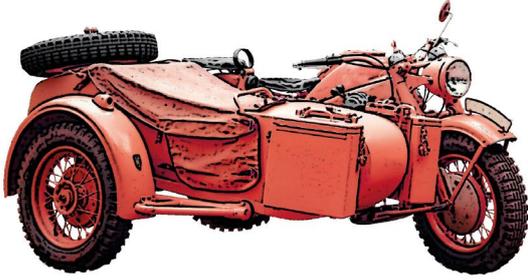
Blank text field for passengers/seat.

REPARATUREN/UMBAUTEN

Large blank text area for repairs/modifications.

MOTORISIERTE ZWEIRÄDER

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

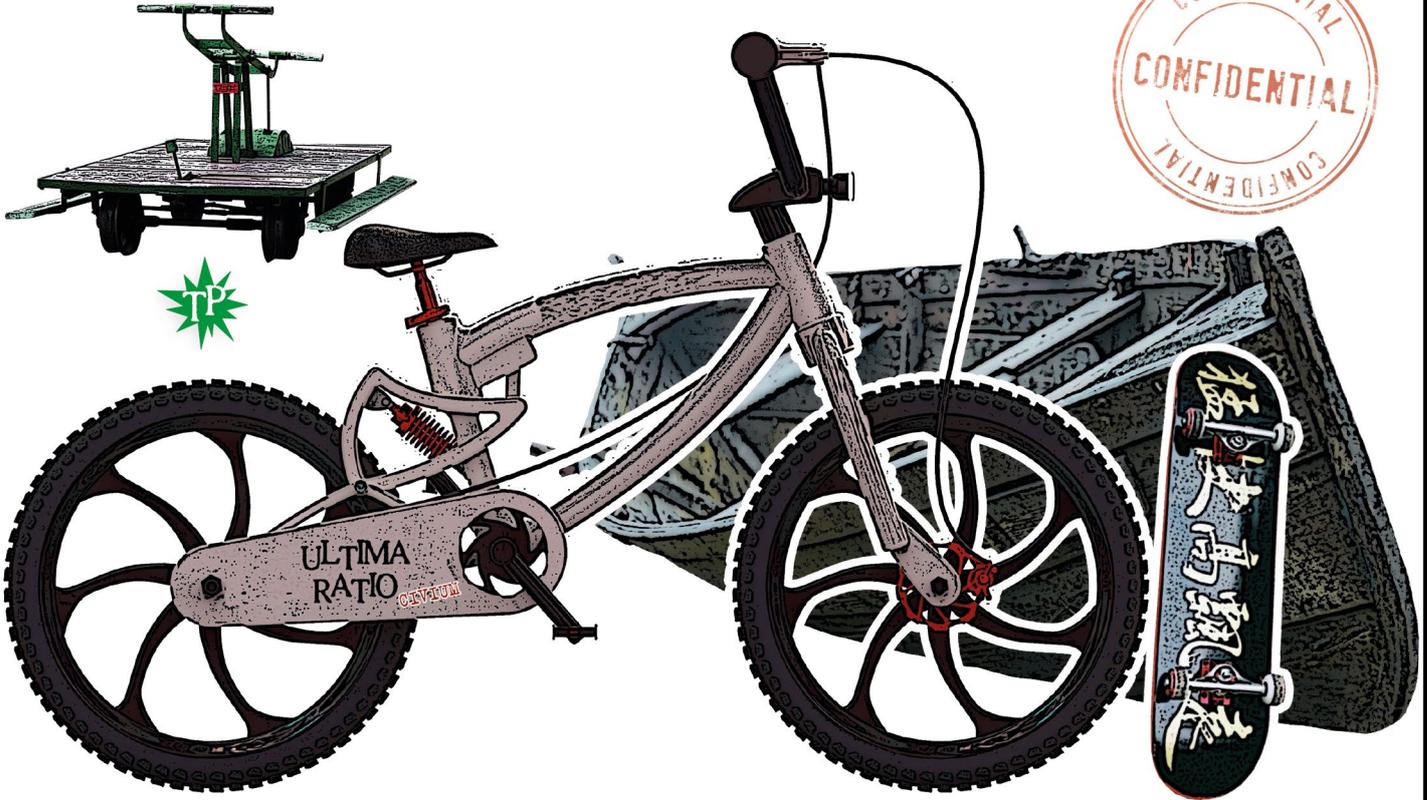
FARBE/DESIGN

PASSAGIERE/PLATZ

REPARATUREN/UMBAUTEN

MUSKELKRAFTFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

KRAFT MAXIMAL

TANK

KRAFT MAXIMAL

TREIBSTOFF

KRAFT

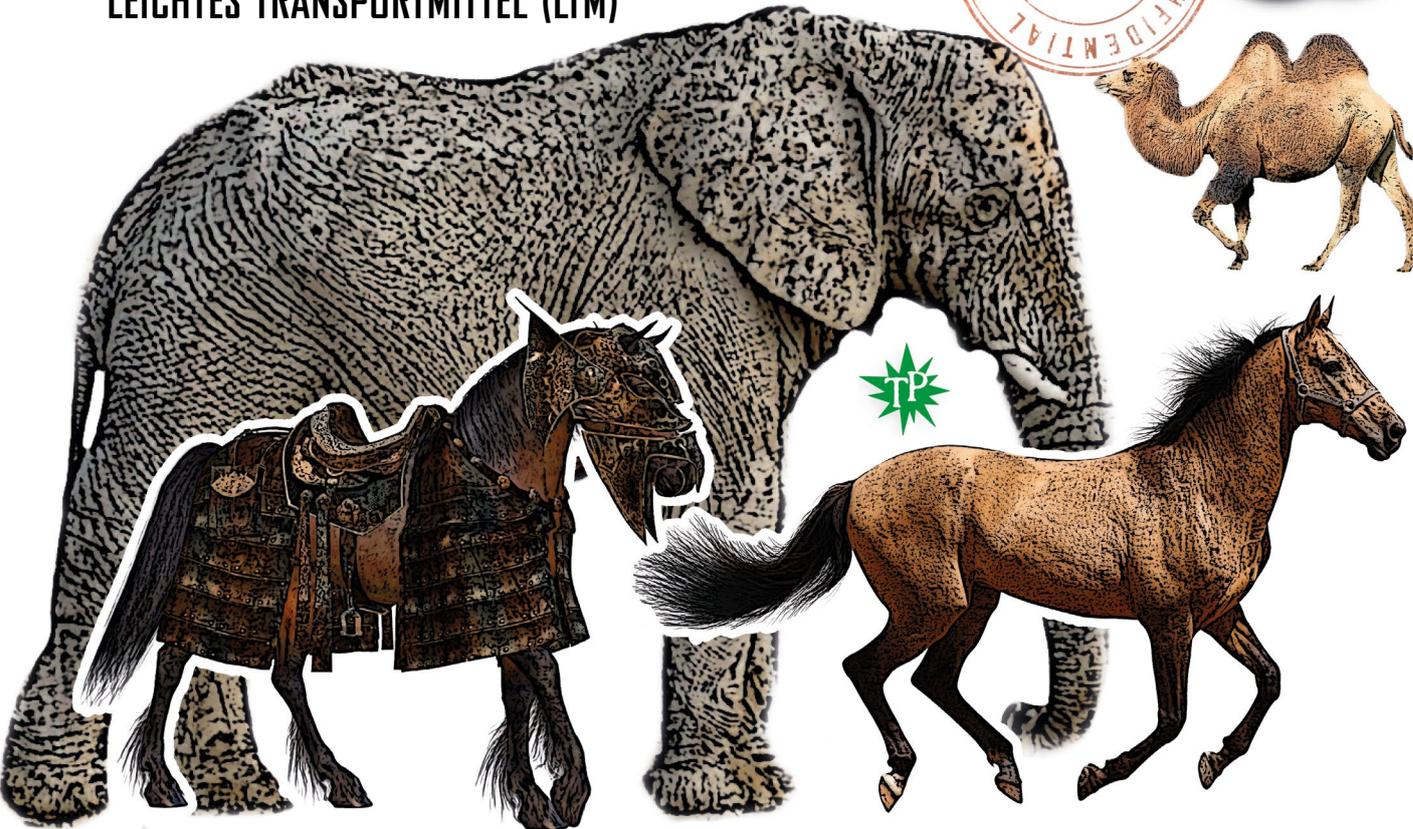
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

REITTIERE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

-2 TP = tot!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE | MAXIMAL

PAUSEN

AKTUELL | MAXIMAL

RATIONEN

AKTUELL | MAXIMAL

FUTTER

FELLFARBE

REITER

SATTeltaschen

EIGENSCHAFTEN

PASSAGIERE/PLATZ

SCHIENENFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

WASSERFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

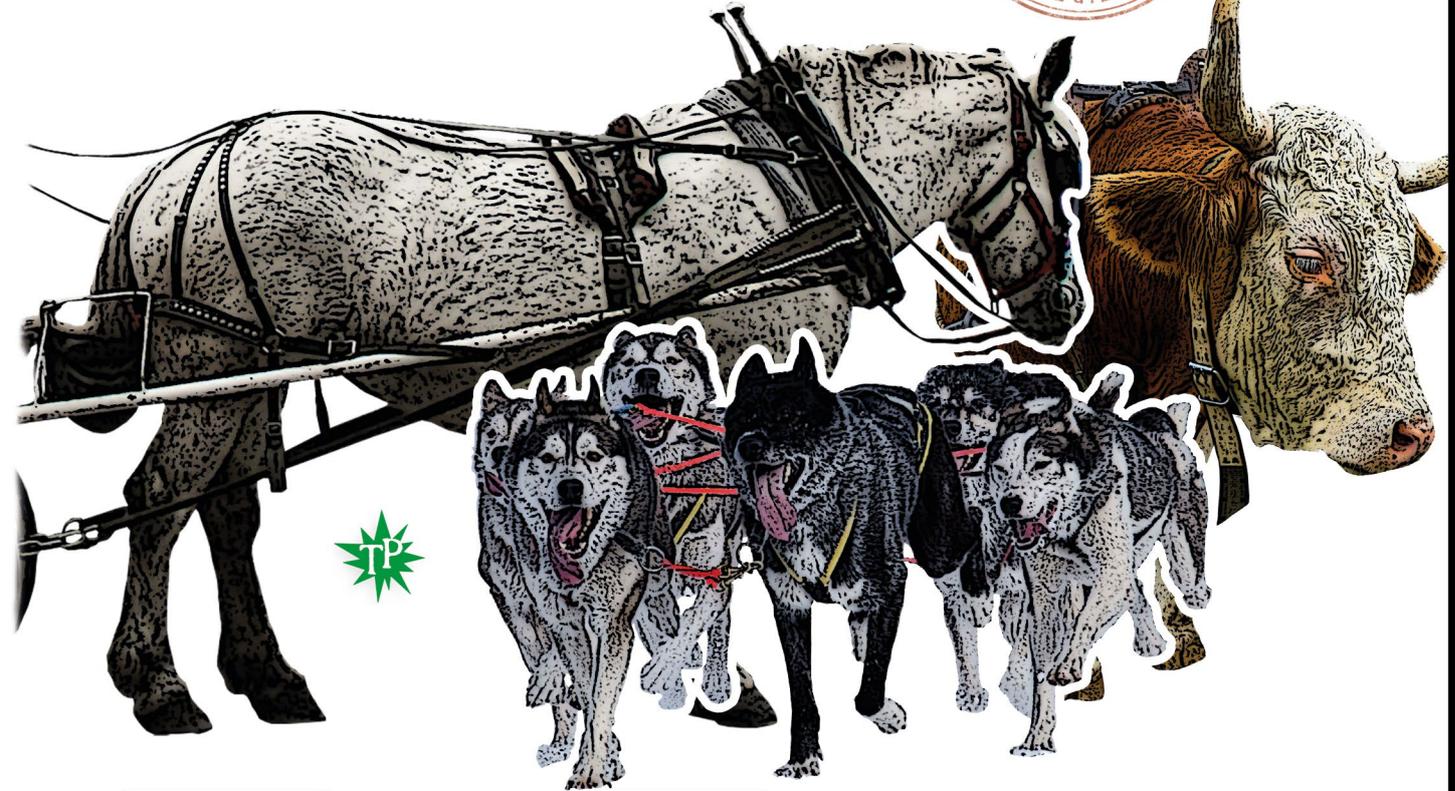
FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

PASSAGIERE/PLATZ

ZUG-/LASTTIERE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

-2 TP = tot!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

PAUSEN

AKTUELL MAXIMAL

RATIONEN

AKTUELL MAXIMAL

FUTTER

FAHRER/FÜHRER

SATTELASCHEN

FELLFARBE

EIGENSCHAFTEN

PASSAGIERE/PLATZ

KAMPF-LUFTFAHRZEUGE

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



TOP SECRET

CONFIDENTIAL



STRUKTURPUNKTE (SP)

STM=SP

0 SP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

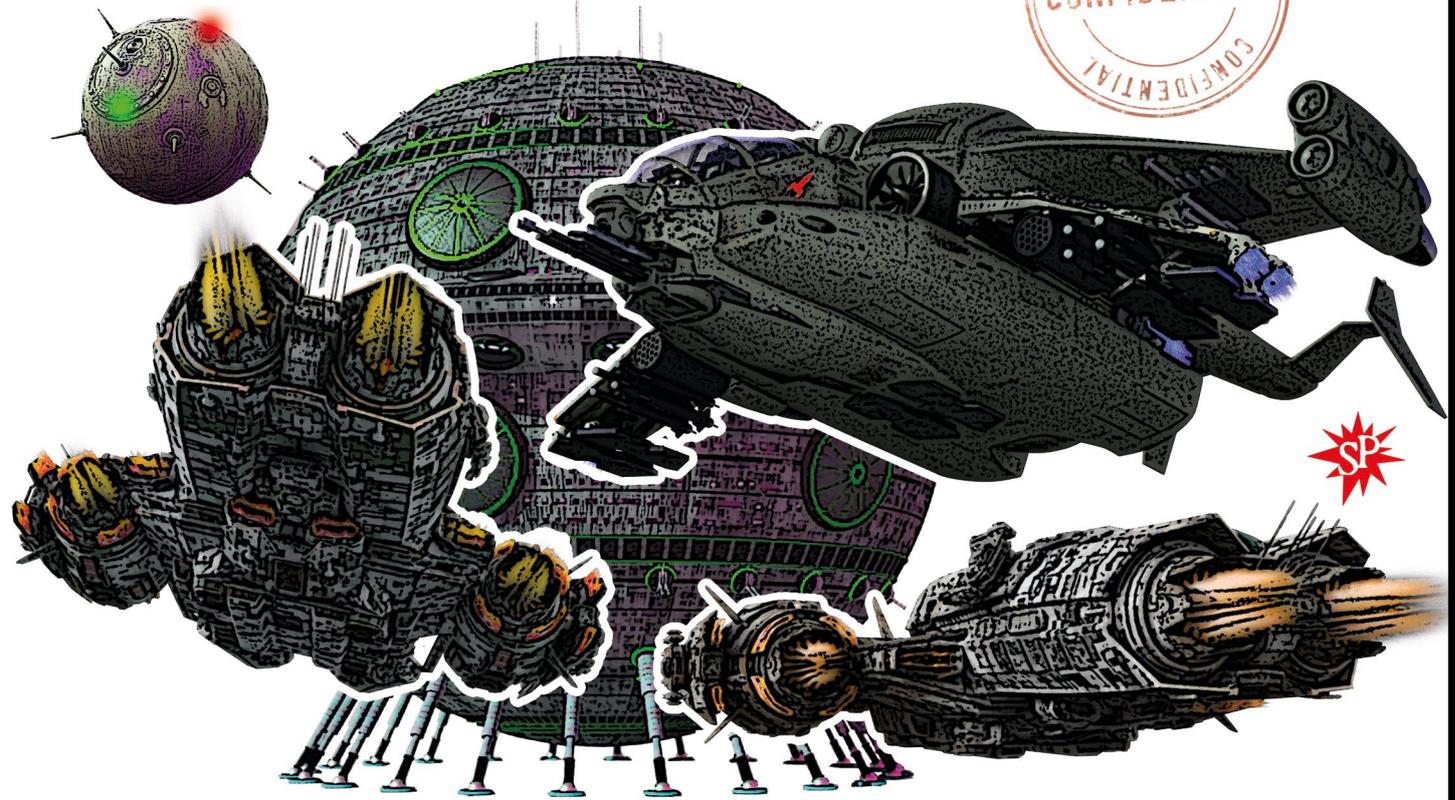
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

KAMPF-RAUMFAHRZEUGE

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



STRUKTURPUNKTE (SP)

STM=SP

0 SP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE | MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL | MAXIMAL

TANK

AKTUELL | MAXIMAL

TREIBSTOFFART

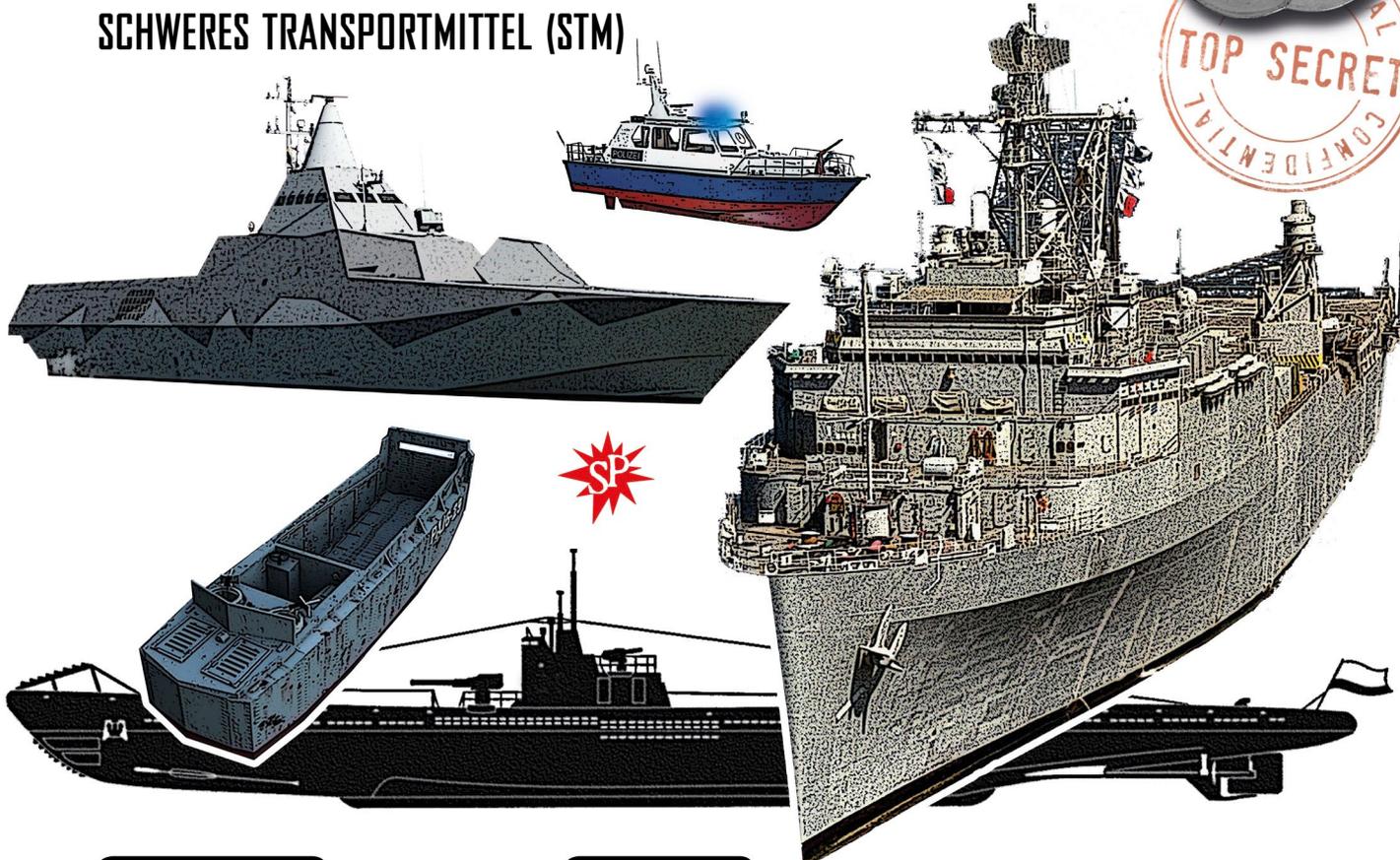
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

KAMPF-WASSERFAHRZEUGE

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



STRUKTURPUNKTE (sp)

STM=SP

0 SP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE | MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL | MAXIMAL

TANK

AKTUELL | MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FARBE/DESIGN

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

REPARATUREN/UMBAUTEN

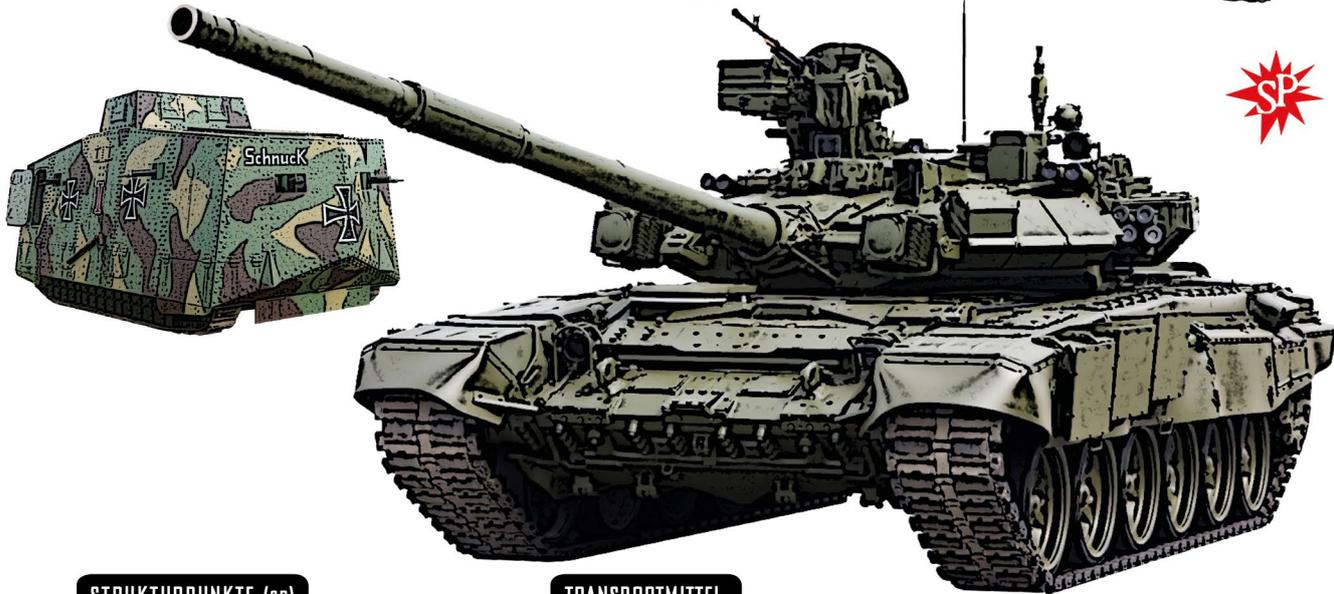
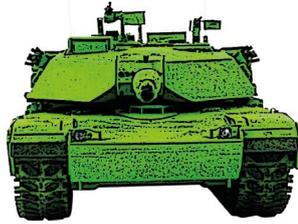
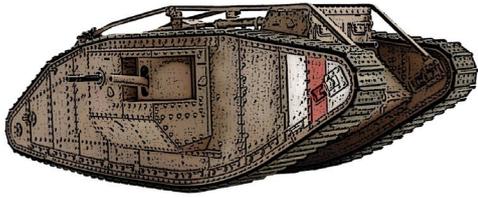
PASSAGIERE/PLATZ

PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREGEN 2.2

TRANSPORTMITTEL-DOSSIER

PANZER

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



STRUKTURPUNKTE (sp)

STM=SP

0 SP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

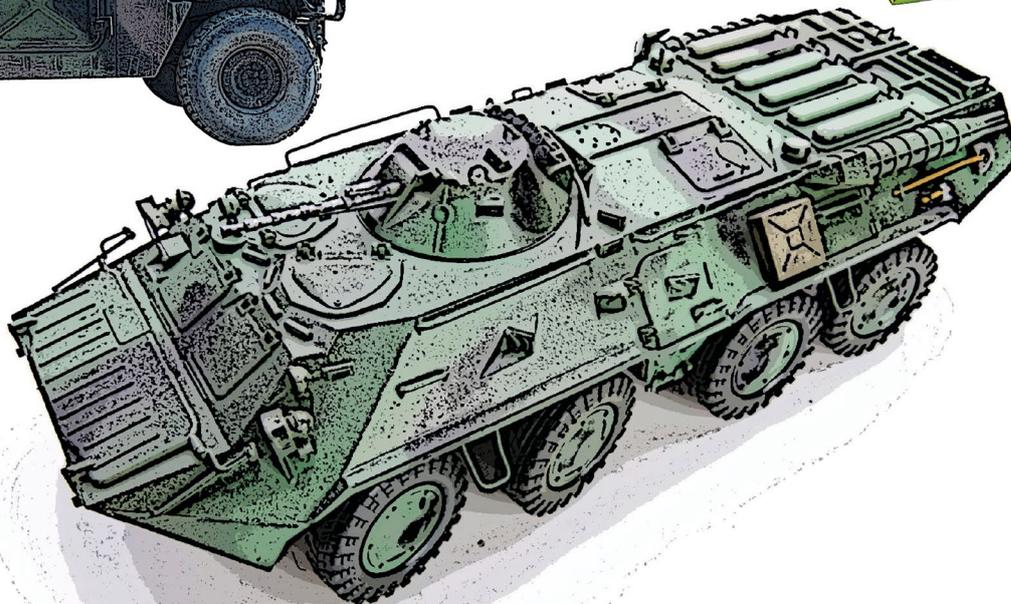
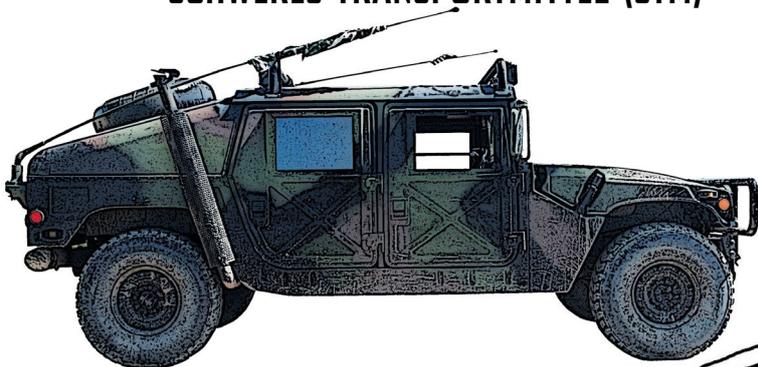
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

PANZERWAGEN

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



STRUKTURPUNKTE (sp)

STM=SP

0 SP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

PASSAGIERE/PLATZ

GEBÄUDE – SCHWERKRAFT

GEBÄUDE (GEB)



PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

STRUKTURPUNKTE (SP)

GEB=SP

0 SP = zerstört!

BASISINFORMATIONEN

BEZEICHNUNG		ADRESSE/ORT	
WOHNFLÄCHE/LAGERFLÄCHE			
<input type="checkbox"/> WOHNGEBÄUDE	<input type="checkbox"/> LAGERGEBÄUDE	<input type="checkbox"/> PRODUKTIVITÄT	<input type="checkbox"/> VERTEIDIGUNG
DETAILLIERTE BESCHREIBUNG		INSTALLATIONEN/AUSSTATTUNG	
BAUMATERIALIEN		<input type="checkbox"/> GENERATOR	<input type="checkbox"/> BUNKER
NUTZFLÄCHE	m ² STOCKWERKE	<input type="checkbox"/> BRUNNEN	<input type="checkbox"/> KÜHLRAUM
EXAKTE NUTZUNGSBESCHREIBUNG		<input type="checkbox"/> GASTANK	<input type="checkbox"/> WERKSTATT
		<input type="checkbox"/> ÖLTANK	<input type="checkbox"/> PRODUKTION
		<input type="checkbox"/> HEIZUNG	<input type="checkbox"/> LABOR
		<input type="checkbox"/> AUFZUG	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> LADEZONE	<input type="checkbox"/>

VERTEIDIGUNGSMASSNAHMEN

UMBÄUTEN

GEBÄUDENUTZUNG

GEBÄUDE-DOSSIER

GEBÄUDE – VAKUUM

GEBÄUDE (GEB)



PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

STRUKTURPUNKTE (SP)

GEB=SP

0 SP = zerstört!

BASISINFORMATIONEN

BEZEICHNUNG		ADRESSE/ORT	
WOHNFLÄCHE/LAGERFLÄCHE			
<input type="checkbox"/> WOHNGEBÄUDE	<input type="checkbox"/> LAGERGEBÄUDE	<input type="checkbox"/> PRODUKTIVITÄT	<input type="checkbox"/> VERTEIDIGUNG
DETAILLIERTE BESCHREIBUNG		INSTALLATIONEN/AUSSTATTUNG	
BAUMATERIALIEN		<input type="checkbox"/> GENERATOR	<input type="checkbox"/> BUNKER
NUTZFLÄCHE m ²	STOCKWERKE	<input type="checkbox"/> BRUNNEN	<input type="checkbox"/> KÜHLRAUM
EXAKTE NUTZUNGSBESCHREIBUNG		<input type="checkbox"/> GASTANK	<input type="checkbox"/> WERKSTATT
		<input type="checkbox"/> ÖLTANK	<input type="checkbox"/> PRODUKTION
		<input type="checkbox"/> HEIZUNG	<input type="checkbox"/> LABOR
		<input type="checkbox"/> AUFZUG	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> LADEZONE	<input type="checkbox"/>

VERTEIDIGUNGSMASSNAHMEN

UMBAUTEN

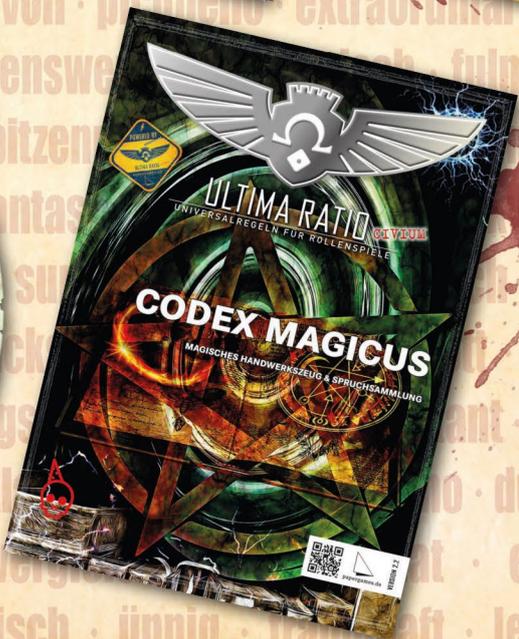
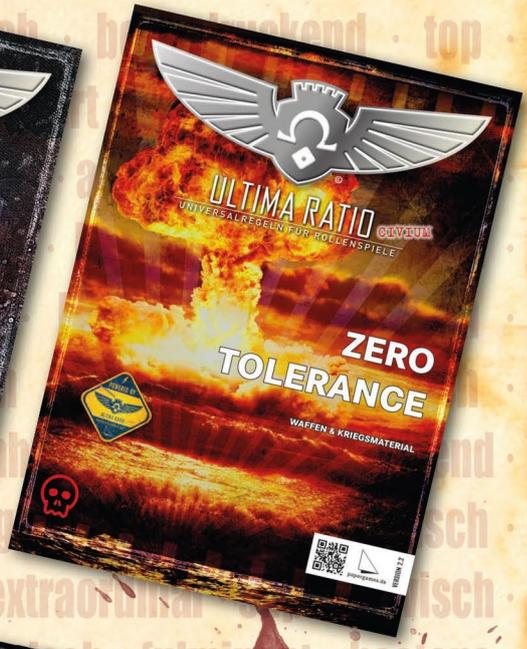
GEBÄUDENUTZUNG

GEBÄUDE-DOSSIER



ULTIMA RATIO CIVIUM

UNIVERSALREGELN FÜR ROLLENSPIELE



papergames.de

VERSION 2.2